

Shaman

Er kam, sah ... und rannte los, daß alles zu spät war. Die Rede ist hier nicht von Paul Plodder, obwohl dieser auch jeden Tag erst um halb zehn in die Redaktion kommt, um sie bereits um zehn Uhr wieder strammen Schrittes zu verlassen und zur nahegelegenen Pizabude zu eilen, die um halb elf aufmacht (Ihr könnt mir folgen?!), sondern von Shaman, dem Helden des vorliegenden Spieles.

Dieser marschiert, mit seinem Blaster bewaffnet, nämlich den ganzen Tag lang in irgendwelchen obskuren Kellern herum und sammelt Flaschen ein.

Im Auftrag der Leergut Express Company muß der Sohn reicher Eltern jeden Morgen die nach den nächtlichen Megaraves liegengebliebenen Red Bull-Flaschen einsammeln - ein Sträflingsjob, wie er im Buche steht. Da hat es Shamans kleiner Bruder - der Stolz der Familie - schon zu etwas anderem gebracht: unter seinem Künstlernamen Batman hat er kürzlich nicht nur weltweit einen Kinohit gelandet, sondern ganz nebenbei auch noch diese reizende Nicki Kindmann aus dem Vorderhaus abgeschleppt, die Shaman vor einem halben Jahr vergeblich angebaggert hatte. Ja, manchmal ist das Leben schon gemein.

Doch so leicht läßt sich Shaman nicht unterkriegen. Wenn er diesen Arbeitstag noch gut rumkriegt, hat er endlich genügend Kohle zusammen, um sich seine langersehnte Harley Davidson zu kaufen, diesen Drecksjob zu kündigen und ab nach Portugal zu düsen (oder irgendwohin, wo Sonne ist). Ihr

habt nun die große Ehre und Aufgabe, Shamans letzten Arbeitstag in den Techno-Katakomben zu begleiten. Nachdem Ihr das Spiel geladen habt, findet Ihr Euch gleich im Hauptmenü wieder, in dem Ihr das Spiel starten, Informationen zum Spiel abrufen oder die Musik- und Soundeffekte nach Euren Wünschen ein- und ausschalten könnt. Das Spiel selbst startet unmittelbar am

Bunkereingang. Mit dem Joystick in Port 2 könnt Ihr Shaman nach links und rechts lenken und springen (oben) lassen. Zu dieser frühen Morgenstunde tummelt sich noch allerlei Ravervolk aus der vergangenen Nacht in den Gängen, und dieses fühlt sich bei seinen seltsam-rhythmischen Zuckungen von unserem Ein-Mann-Räumdienst gestört. Shaman stört das jedoch nicht weiter, denn wenn ihm ein Tanzwütiger zu nahe kommt, gib'ts mit dem Blaster eines vor den Latz (Feuerknopf).

Wieviel Flaschen Ihr einsammeln müßt bzw. schon eingesammelt habt, verrät Euch die

Infoleiste am unteren Bildschirmrand. Außerdem wird Euch dort der aktuelle Level, die noch vorhandenen Leben, die derzeitige Punktzahl und die noch zur Verfügung stehende Zeit (Scooter, der Chef der Leergut Express Company, war in einem früheren Leben Aufseher auf einer Sklavengaleere!) angezeigt. Läuft das Zeitlimit aus, bevor unser langhaariger Freund mit der geforderten Anzahl Red Bull-Flaschen im Arm den Ausgang erreicht hat, geht ein Leben flöten - ebenso, wie wenn ein Raver Shaman berührt und ihm irgendwelche bunten Pillen verkaufen will (soweit kommt's noch). Viel Erfolg!

(sg)



Oho, da die ersten Schwierigkeiten beginnen: Wo geht es hier weiter, ohne schon wieder in eine Falle zu tappen, die ein wertvolles Bildschirmleben kostet (ganz oben)? Noch sieht die Aufgabe einfach aus - ein paar Flaschen sammeln, auf die Zeit achten und ab in den nächsten Level (oben).